

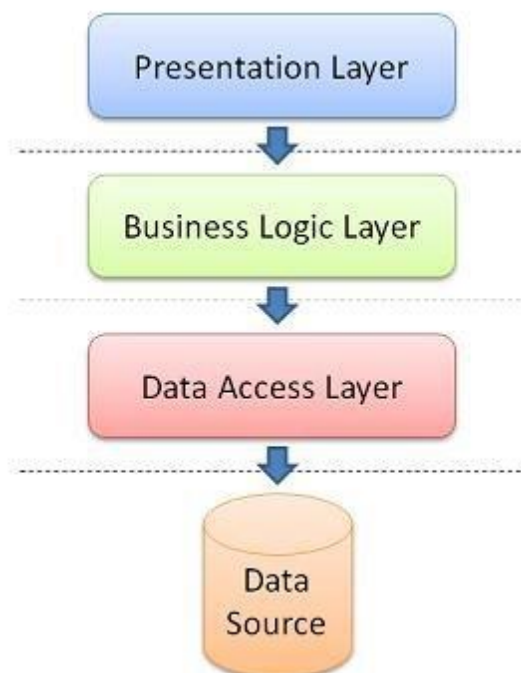
ההוראות המפורטות לכתיבת דוח הפרויקט, המיועדות לכל המעבדות, מופיעות במסמך הבא:

<http://www3.ee.technion.ac.il/labs/eelabs/Upload/Projects/Enrichment/2014spring/reports2012.pdf>

המסמך הנוכחי מרחיב את המסמך הכללי, ומוסיף הנחיות לכתיבת הדוח עבור הסטודנטים של המעבדה למערכות תוכנה מרושתות. החלק העיקרי של הדוח הינו מספר פרקים מרכזיים המתארים את העבודה שנעשתה. בפרויקטים של הנדסת תוכנה, פרקים אלו יכילו את המפורט לעיל:

1. מסמך דרישות המכיל את הדרישות הפונקציונליות והלא-פונקציונליות.
2. מסמכי design המתארים את הארכיטקטורה של המערכת: חלוקה לשכבות, מודולים עיקריים.

דוגמא של ארכיטקטורה בפרויקט: מודל Tree-tier architecture



3. דיאגרמות UML המתארות את תכנון המערכת מאספקטים שונים:

Use-case diagram

Sequence diagram

Class diagram

דיאגרמות אלו תהיינה ברמות פירוט שונות, החל ממבט כללי של המערכת ובהמשך פירוט היררכי של דיאגרמות מפורטות יותר, של תת המערכות.

4. מערכות תוכנה ממשות היום, כחלק מהתכנון, אחד או יותר design patterns המוסיפים אלגנטיות ויעילות לפתרון, תוך שימוש בניסיון רב שנים של ארכיטקטים מובילים בעולם הנדסת תוכנה. בפרקים אלו של הדוח יש לתאר את תבניות התכנון שהשתמשתם בהן, מה תפקידם ומה תרומתם למערכת התוכנה שמומשה.

5. הקוד עצמו אמנם אינו נכלל במסמך הדוח, אבל הוא חלק חשוב בתיעוד הפרויקט. יש לתעד היטב את כל הקוד לפי הכללים המקובלים: יש להקדים כל פונקציה וכל מחלקה בהערה המסבירה מה תפקידם ומה הקלט/פלט שלהם. קורא התיעוד אמור לקבל הבנה טובה של הפרויקט לאחר שקרא את הדוח ואת התיעוד המופיע בקוד, כך שיוכל להיכנס בהמשך לקוד ולשנותו.